

GETTING STARTED

The information in this manual was correct at the time of going to print, but some minor changes may have been made late in the product's development. All screenshots for this manual have been taken from the English version of this product.

SAVING PROGRESS

This title utilises an autosave function. To save your game, you must have at least 800KB free space on the PSP™ system or on a Memory Stick™. Make sure there is enough free space on the Memory Stick™ before commencing play. Do not remove the Memory Stick™ or turn off the PSP™ system when the Memory Stick™ access indicator is flashing.

CONTROLS

START button	Display Pause Menu
SELECT button	Take screenshot
X button	Select soil/monster info
O button	Back/cancel
△ button	Zoom in/out
□ button	Dig soil/swing pickaxe
directional buttons	Move cursor
analog stick	Move cursor
L button	Quick focus/Famcam (in Badman & Badmella Mode)
R button	Pickaxe skill

THE GAME SCREEN



Keep track of those heroes!

Even when you're busy digging your dungeon, keep an eye on the Alert Window and the Heroes' Lines to stay abreast of their movements. You'll also know if Badman gets caught.

Dungeon overview

Press the Δ button to zoom out and see at a glance the locations of Badman and the heroes, as well as blocks containing mana or water. You can also view Stress Info when you're zoomed out.

GAME MODES

- | | |
|------------------------------|---|
| Main Dungeon | Clear the stages in each area, use the Training and Replay options and pay a visit to Badman's Chamber. |
| Dungeon-a-Day | Badman will set you a series of tasks. With a huge range of challenges on offer, you really can play this mode every day. |
| Badman & Badmella | Enjoy two player simultaneous play via Ad Hoc Mode. Team up and defeat those pesky heroes. |
| Almanac | Check detailed info on all the heroes you've encountered and monsters you've spawned. |

OPTIONS

Display Settings Select whether or not you want Heroes' Lines and Stress Info to be displayed.

Sound Settings Adjust the volume of music and sound effects.

Manage Save Data Save, load or delete game data and switch autosave on or off.

Did you play either of the first two Badman games on your PSP™ System?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!? 2

If you did, you can get hold of a special pickaxe – select Manage Save Data and then load save data from either title by choosing "The Power of One" or "The Power of Two".

PLAYING THE GAME

1. Check the Loading Screen

The number of heroes you'll face is displayed at the centre of the Loading Screen. The monsters you can spawn will parade along the bottom left of the screen. Press the X button to begin.

2. Use Dig Power to Create Your Dungeon

Your task as the almighty Lord of Destruction is to use Dig Power to create a dungeon. You can only dig soil next to a space that has already been dug. By digging soil, you can spawn monsters, so do your best to assemble a formidable fighting force before the heroes arrive. The monsters will move independently, obeying the rhythms of their own lifecycles.

3. Position Badman Away from the Heroes

When the heroes come knocking at the dungeon door, it's time to position Badman out of harm's way. If the heroes manage to drag Badman out of the dungeon, it's game over, so place him in the darkest depths of your dungeon.

4. Kill the Heroes and Clear the Stage

With luck, you'll have created a mighty monster force that's the equal of any heroic invaders. You can continue to dig your dungeon and spawn minions while the heroes advance. If your horde does manage to get the better of the heroes, you'll have cleared the stage.

5. Use Dig Power to Level Up Your Horde

Dig Power isn't just used for digging your dungeon. It can also be used to enhance the powers of your monstrous minions. Levelled-up monsters boast superior abilities, so if you have Dig Power to spare, put it to good use and bolster your forces. The newly levelled-up monsters will be ready to be spawned in the next stage.

Select the monster you want to level up and press the X button. Press the O button to cancel. Select "OK" to complete the upgrade.



This graph shows your horde's abilities. You can view overall physical and magical attack power, physical and magical defence and special powers.

6. Earn More Dig Power on the Results Screen

You'll be rated in each of the categories shown below and the higher your results, the more Dig Power you'll earn. Aim at racking up bonuses to maximise your Dig Power. The number of Dragon Orbs found is also displayed.

Dig Bonus

The more Dig Power you have at the end of the level, the higher your bonus.

Horde Bonus

The higher your minions' overall strength, the higher the bonus you'll earn.

Time Bonus

The faster you clear the stage, the bigger the bonus you'll rack up.

Next Stage Dig Power

Shows the Dig Power you'll have at your disposal in the next stage.

Rank

Gain ranks depending on your score.

Save Your Memorable Victories... and Defeats!

In Story Mode in the Main Dungeon, you can save replay data by pressing the Δ button on the Results Screen at the end of each stage.

MAIN DUNGEON

STORY MODE

Evil Overlord and general all-round wrongdoer, Badman, has pressed an enormous and ancient-looking switch just for the sheer hell of it. Incredibly, a vast new world has appeared, composed of three separate areas. Now, like any self-respecting evil entity, Badman just can't wait to conquer it...



Area Info

Badman's Chamber

THE WORLD MAP

Area Info

Check the area name, high score and the number of Dragon Orbs available. Highlighted Dragon Orbs are ones you've already collected.

Badman's Chamber

Play freely in this area.

World Map Pause Menu

Select Pickaxe

Change your pickaxe.

Check Orbs

See the number of Dragon Orbs collected.

Play History

View all your achievements as an Almighty Lord of Destruction.

Difficulty

Adjust the difficulty level.

Almanac

Browse through your almanac.

Options

Display the Options Menu.

Return to Title Screen

Exit Story Mode and return to the Title Screen.

Dungeon Pause Menu

**Create Restore Point
and Quit**

Save your current position and end your game.

Horde Status

View the current status of your monstrous minions.

Almanac

Browse through your almanac.

Options

Display the Options Menu.

Return to Title Screen

Exit Story Mode and return to the Title Screen.
Your progress will not be saved.

TRAINING

Learn the ropes with Badman, as he sets you a range of tasks. It's a good idea to familiarise yourself with Training Mode before tackling the rest of the game. Access the Pause Menu and choose Briefing to check the training exercise you've been set.



REPLAY

Replay game footage you've saved after completing stages in Story Mode. Study the behaviour of both heroes and monsters and use what you've learned in your next battle.

Replay Controls

△ button	Zoom in/out
× button	Details
□ button	Free Camera/Pickaxe Camera
○ button	Pause
START button	Display Pause Menu
SELECT button	Screenshot
L button	Hide Menu

BADMAN'S CHAMBER

Enter Badman's Chamber by selecting the island that lies at the centre of the World Map. Dig any dungeon you like and study the monstrous ecosystem in-depth.

- Stage Settings** Adjust the density and distribution of mana, nutrients and water.
- Horde Settings** Select the monsters you want to spawn. You can select any monster that you've managed to create so far in the game.
- Other Settings** Adjust settings including the amount of Dig Power at your disposal and change your pickaxe.

THE EDIT MENU

Press the **L** button while digging in Badman's Chamber to access the Edit Menu. Some commands can't be used until certain conditions have been met.

- Invite Heroes** Select up to three heroes you've encountered in Story Mode or Badman & Badmella Mode and invite them into your dungeon.
- Select Pickaxe** Change your pickaxe. Give yourself unlimited Dig Power and use pickaxe skills to your heart's content.

DUNGEON-A-DAY

Clear an entire series of randomly selected stages each time you play. Challenges are designed to not be too time-consuming and every ten stages you'll have a showdown with the heroes. Each stage has a time limit, so don't dawdle.



DAILY CHALLENGE

Ten stages await you on each difficulty level and even if you slip up, you can progress to the tenth stage. Your score will be calculated at the end and if it is high enough, you'll clear that difficulty level and be able to select a higher one. If your score doesn't make the grade, you'll have to restart from the first stage. If you select "Skip to Next" on the Pause Menu, you'll get a grade of "D" and go on to the next stage.

GOD APTITUDE TEST (GAT)

Test your divine mettle as an omnipotent Lord of Destruction by attempting to clear all fifty stages of the God Aptitude Test without slipping up once. Your level displayed on the Menu Screen will increase with every stage cleared, so set your sights on the top. Select "Give Up" from the Pause Menu to try again from the first stage. The difficulty level will increase as you progress, so don't slack!

PROFILE

All your daily exertions as a Lord of Destruction are shown here in chart form.

BADMAN & BADMELLA MODE

If the thought of having to dig a dungeon all by yourself keeps you awake at night, this is the mode for you. Team up with a nearby Lord of Destruction via Ad Hoc Mode and find new ways to ramp up the fun, whether you're divvying up the digging or aiming to disrupt each other.

Wait for co-op players	Player 1 will be the host and will be responsible for Badman's minions.
Search for co-op players	Player 2 will be responsible for Badmella's minions.
View Records	Check out the Badman & Badmella Mode records.

NOTE: to proceed through the dialogue, Player 1 should press the **X** button after Badman's lines, while Player 2 should press the **X** button after those of Badmella. If both players press the **O** button, you can skip the dialogue entirely.

BADMAN & BADMELLA DUNGEONS

The host chooses how many Badman & Badmella dungeons you want to try and tackle. Choose three stages, five stages or eight stages and get ready to go underground!

TEAM UP AND DIG A DUNGEON!

In this mode, the dungeon is divided into two separate areas, one for each player. Monsters in each area will form part of the horde belonging to the player responsible for that area. You can dig soil in the other player's area, but it will use up more Dig Power than usual. If you cull your partner's minions, your Dig Power will be reduced. As each player has their own supply of Dig Power and total Horde Power, levelled-up and mutated monsters will also differ depending on the area. However, any rise in the dungeon IQ level will apply to all the monsters in both players' hordes.



COMPARE YOUR RESULTS

After clearing a stage, both players' scores will be displayed on the Results Screen. Even though you're cooperating, it's always nice to introduce an element of competition. See who makes the mightiest Lord of Destruction!

Clear all the stages in a dungeon and your affinity with your partner-in-destruction will be displayed. Are you Best Friends Forever, just nodding acquaintances, or arch-enemies?

HINTS AND TIPS

DON'T SKIP SCHOOL!

This manual covers the basics you'll need to know to play the game, but there's much more to learn! Make sure you visit Training Mode where Badman will guide you through the finer points of dungeoneering.

DIG POWER MAKES THE WORLD GO ROUND

If you're stuck on which monster to upgrade next, remember that, unlike land-based creatures, aquatic monsters don't mutate on their own. So don't forget to spend some of your dig power on them. Just make sure you have enough left over for the next level...

UNATTENDED ITEMS SHOULD BE DESTROYED!

The items that heroes leave strewn around your beautiful dungeon are not just messy but also dangerous. Destroy them with your pickaxe as soon as you spot them!

DÉMARRER

À l'heure où nous imprimons ce manuel, les informations qu'il contient sont exactes, mais il est possible que de légers changements interviennent à un stade ultérieur du développement du jeu. Toutes les captures d'écran incluses dans ce manuel ont été réalisées à partir de la version anglaise du jeu.

SAUVEGARDE

Ce jeu possède une fonction de sauvegarde automatique. Pour sauvegarder votre partie, au moins 800 Ko d'espace libre sont nécessaires sur votre système PSP™ ou sur un Memory Stick. Assurez-vous d'avoir assez d'espace libre sur ce dernier avant de commencer à jouer. Ne pas retirer le Memory Stick™ et ne pas éteindre le système PSP™ lorsque l'indicateur d'accès Memory Stick™ clignote.

COMMANDES

Touche START (mise en marche)	Afficher le menu Pause
Touche SELECT (sélection)	Faire une capture d'écran
Touche X	Choisir un terrain/Infos monstre
Touche O	Précédent/Annuler
Touche △	Zoomer/Dézoomer
Touche □	Creuser/Lancer la pioche
Touches directionnelles	Déplacer le curseur
Pad analogique	Déplacer le curseur
Touche 	Recentrer/Famcam (en mode Badman & Badmella)
Touche 	Aptitude Pioche

L'ÉCRAN DE JEU

État du héros

Pioche



Entrée du
souterrain

QI de la horde

Dig Power
(puissance
pour creuser)

Puissance
de la horde

Gardez un œil sur les héros !

Même lorsque vous êtes occupé à creuser, pensez à consulter la Fenêtre d'alerte et les Dialogues des héros pour rester informé de leurs mouvements. Vous saurez également si Badman se fait attraper.

Aperçu du souterrain

Appuyez sur la touche Δ pour dézoomer et voir immédiatement la position de Badman et des héros ainsi que les blocs contenant du mana ou de l'eau. Vous pouvez aussi voir les Infos de stress lorsque vous dézoomez.

MODES DE JEU

Souterrain principal

Finissez tous les niveaux dans chaque zone, utilisez les options Entraînement et Ralenti et visitez la chambre de Badman.

Un souterrain par jour
Badman vous imposera
une série de tâches

Vu le nombre important de défis à relever, profitez chaque jour de ce mode.

Badman & Badmella

Jouez à deux en simultané via le mode Ad Hoc. Coopérez et battez ces saletés de héros.

Répertoire	Consultez les informations détaillées sur tous les héros rencontrés et tous les monstres que vous avez engendrés.
OPTIONS	
Affichage	Affichez ou non les Dialogues des héros et les Infos de stress.
Son	Ajustez le volume de la musique et des effets.
Gérer les sauvegardes	Sauvegardez, chargez ou supprimez des données et activez ou désactivez la sauvegarde automatique.

Avez-vous déjà joué aux deux premiers Badman sur le système PSP™ ?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!? 2

Si oui, vous pouvez obtenir une pioche spéciale. Sélectionnez Gérer les sauvegardes puis chargez les données de l'un des deux titres en choisissant "La puissance du Premier" or "La puissance du Deux".

JOUER À BADMAN

1. Observez l'écran de chargement

Le nombre de héros que vous affronterez est affiché au centre de l'écran de chargement. Les monstres que vous pouvez faire apparaître défilent en bas à gauche de l'écran. Appuyez sur la touche X pour commencer.

2. Utilisez le Dig Power (puissance pour creuser) pour créer votre souterrain

Votre tâche en tant que Maître suprême de la Destruction est d'utiliser le Dig Power pour créer un souterrain. Vous ne pouvez creuser qu'à côté d'un espace déjà creusé. En maniant la pioche, vous ferez apparaître des monstres qui vous serviront à monter une puissante armée avant l'arrivée des héros. Les monstres se déplaceront à leur façon et selon le rythme de leurs cycles de vie.

3. Protégez Badman des Héros

Lorsque les héros viendront frapper à la porte du souterrain, il faudra protéger Badman à tout prix. Si les héros arrivent à sortir Badman du souterrain, vous aurez perdu. Pensez à le mettre à l'abri dans les plus sombres recoins !

4. Tuez les héros et finissez le niveau

Avec un peu de chance, vous aurez créé une armée de monstres aussi puissante que n'importe quel envahisseur héroïque. Continuez à creuser votre souterrain et à générer des monstres pendant l'avancée des héros. Si votre horde réussit à prendre le dessus sur ces derniers, vous terminerez le niveau.

5. Utilisez le Dig Power (puissance pour creuser) pour renforcer votre horde

Le Dig Power ne sert pas qu'à creuser votre souterrain. Il permet également d'améliorer les pouvoirs de votre armée de monstres. Les monstres améliorés sont bien plus puissants donc si vous avez du Dig Power en plus, utilisez-le à bon escient et soutenez vos forces. Ces nouveaux monstres renforcés apparaîtront au niveau suivant.

Sélectionnez le monstre dont vous voulez augmenter le niveau et appuyez sur la touche X. Appuyez sur la touche O pour annuler. Sélectionnez « OK » pour valider votre choix.



Ce graphique vous montre la puissance de votre armée. Vous pouvez consulter sa puissance d'attaque magique et physique, de défense magique et physique ainsi que ses pouvoirs spéciaux.

6. Gagnez plus de Dig Power à l'écran Résultats

Vous serez évalué dans chaque catégorie ci-dessous. Plus vos résultats seront bons et plus vous gagnerez de Dig Power. Essayez d'obtenir un maximum de bonus pour avoir un maximum de puissance. Le nombre d'orbes Dragon trouvées est également affiché.

Bonus Creusement

Plus il vous restera de puissance à la fin du niveau, plus votre bonus sera élevé.

Bonus Horde

Plus vos monstres seront puissants, plus vous gagnerez de bonus.

- Bonus temps** Plus vite vous finirez le niveau, plus vous obtiendrez de bonus.
- Dig Power Niveau suivant** Vous informe du Dig Power dont vous disposerez au niveau suivant.
- Rang** Prenez du galon en fonction de votre score.

Sauvegardez vos brillantes victoires... et vos cuisantes défaites !

Dans le mode Histoire du Souterrain principal, vous pouvez sauvegarder vos ralents en appuyant sur la touche Δ dans l'écran Résultats de chaque niveau.

SOUTERRAIN PRINCIPAL

MODE HISTOIRE

Un méchant tyran maléfisant, Badman, a appuyé sur un énorme bouton au look antique juste pour le plaisir d'embêter le monde. Curieusement, un nouvel univers composé de trois zones différentes est apparu. Désormais, et comme tout être maléfique qui se respecte, Badman n'a qu'une seule envie... le conquérir.



Infos Zone

La chambre
de Badman

LA CARTE DU MONDE

Infos Zone Consultez le nom de la zone, le meilleur score et le nombre d'orbes Dragon disponibles. Les orbes en surbrillance sont celles que vous avez déjà collectées.

La chambre de Badman Jouez librement dans cette zone.

Menu pause Carte du monde

Sélection de la pioche Changez de pioche.

Voir les Orbes Voir le nombre d'orbes collectées.

Historique Consultez tous vos exploits en tant que Maître suprême de la Destruction.

Difficulté Réglez le niveau de difficulté.

Répertoire Naviguez dans votre répertoire.

Options Affiche le menu Options.

Revenir au menu principal Quitter le mode Histoire et revenir au Menu principal.

Menu pause Souterrain

Créer un point de restauration et quitter Sauvegarde votre position actuelle et termine votre partie.

État de la Horde Voir l'état actuel de votre armée de monstres.

Répertoire Naviguez dans votre répertoire.

Options Affiche le menu Options.

Revenir au menu principal Quitter le mode Histoire et revenir au Menu principal. Votre progression ne sera pas sauvegardée.

ENTRAÎNEMENT

Apprenez les bases en compagnie de Badman qui vous confiera une série de tâches à accomplir. Le mode Entraînement est souvent très utile avant de s'attaquer au reste du jeu. Affichez le menu Pause et sélectionnez Briefing pour voir l'exercice qui vous a été attribué.



RALENTI

Revoyez vos parties sauvegardées après avoir terminé chaque niveau du mode Histoire. Étudiez le comportement des héros et des monstres et réutilisez tout ce que vous avez appris lors de vos prochaines batailles.

Commandes ralenti

Touche Δ	Zoomer/Dézoomer
Touche X	Détails
Touche $\square$	Caméra libre/Caméra pioche
Touche O	Pause
Touche START (mise en marche)	Afficher le menu Pause
Touche SELECT (sélection)	Capture d'écran
Touche L	Cacher le menu

LA CHAMBRE DE BADMAN

Entrez dans la chambre de Badman en sélectionnant l'île située au centre de la Carte du monde. Creusez tous les souterrains que vous souhaitez et étudiez le monstrueux et mystérieux écosystème des profondeurs.

Paramètres niveau	Réglez la quantité et la répartition du mana, de la nourriture et de l'eau.
Paramètres horde	Sélectionnez les monstres devant apparaître. Vous pouvez choisir n'importe quel monstre créé depuis le début du jeu.
Autres	Ajustez certains paramètres comme la quantité de Dig Power à votre disposition et changez de pioche.

LE MENU MODIFIER

Appuyez sur la touche **L** tout en creusant dans la chambre de Badman pour accéder au menu Modifier. Certaines commandes ne peuvent être utilisées que sous certaines conditions.

Inviter des héros	Sélectionnez jusqu'à trois héros rencontrés dans le mode Histoire ou Badman & Badmella et invitez-les dans votre souterrain.
Choisir une pioche	Changez de pioche, offrez-vous un Dig Power infini et utilisez vos aptitudes de piochage comme bon vous semble.

UN SOUTERRAIN PAR JOUR

Finissez toute une série de niveaux aléatoires à chaque partie. Les défis sont conçus pour ne pas prendre trop de temps. Tous les 10 niveaux, vous affronterez les héros. À chaque fois le temps est compté, alors ne traînez pas.



DÉFI QUOTIDIEN

Dix niveaux vous attendent pour chaque difficulté. Même si vous en ratez un, vous pourrez atteindre le dixième. Votre score sera calculé au final, et s'il est assez élevé, vous pourrez passer à la difficulté supérieure. Si votre score est insuffisant, vous devrez recommencer au premier niveau. Si vous sélectionnez « Passer au suivant (Skip to Next) » au menu Pause, vous obtiendrez un « D » et passerez au niveau suivant.

TEST D'APTITUDE DIVINE

Testez vos qualités divines de Maître suprême de la Destruction en terminant les 50 niveaux du test sans jamais faillir. Votre niveau, affiché à l'écran Menu, augmentera à chaque niveau réussi. Visez les sommets ! Sélectionnez « Abandonner (Give Up) » dans le menu Pause pour recommencer au premier niveau. La difficulté augmentera au fil de votre progression, ne lâchez rien !

PROFIL

Tous vos exploits quotidiens en tant que Maître suprême de la Destruction sont affichés ici sous forme de graphique.

MODE BADMAN & BADMELLA

Si l'idée de devoir creuser un souterrain en solitaire vous effraie, voici le mode de jeu idéal pour vous. Collaborez avec un Maître de la Destruction voisin en mode Ad Hoc, explorez de nouvelles galeries et amusez-vous en partageant les coups de pioche ou en essayant de perturber l'autre.

En attente de joueurs	Joueur 1 sera l'hôte et sera responsable des monstres de Badman.
Recherche de joueurs	Joueur 2 sera responsable des monstres de Badman
Voir les records	Consultez les records du mode Badman & Badmella.

REMARQUE : pour faire défiler les dialogues, Joueur 1 doit appuyer sur la touche **X** après les interventions de Badman, tandis que joueur Joueur 2 doit appuyer sur la touche **X** après celles de Badmella. Si les deux joueurs appuient sur la touche **O**, le dialogue sera entièrement passé.

SOUTERRAIN BADMAN & BADMELLA

Le joueur hôte choisit le nombre de souterrains Badman & Badmella auxquels vous voulez vous attaquer. Choisissez trois, cinq ou huit niveaux et préparez-vous à descendre sous terre !

CREUSER UN SOUTERRAIN EN ÉQUIPE !

Dans ce mode, le souterrain est divisé en deux zones séparées, une pour chaque joueur. Les Monstres de chaque zone appartiennent à la horde de chaque joueur. Vous pouvez creuser chez l'autre mais vous aurez besoin de plus de Dig Power pour le faire. Si vous supprimez des monstres chez votre partenaire, votre Dig Power diminuera. Comme chaque joueur possède sa propre réserve de Dig Power et sa propre Puissance de Horde, les monstres améliorés et renforcés seront différents pour chaque zone. Néanmoins, toute augmentation du QI du souterrain s'appliquera à tous les monstres des hordes des deux joueurs.



COMPARER VOS RÉSULTATS

Après avoir fini un niveau, les scores des deux joueurs s'afficheront dans l'écran Résultats. Même en coopération, un peu de compétition ne fait pas de mal. Ainsi, vous saurez qui est le véritable Maître suprême de la Destruction !

Terminez tous les niveaux d'un souterrain et votre entente avec votre partenaire de destruction s'affichera. Serez-vous amis pour toujours, bons copains ou ennemis jurés ?

TRUCS ET ASTUCES

NE MANQUEZ PAS LES COURS !

Ce manuel rassemble les connaissances de base que vous devez maîtriser pour pouvoir jouer, mais vous avez encore bien des choses à apprendre ! Essayez-vous au mode Entraînement pour que Badman vous dévoile les secrets du creusement du souterrain.

VOTRE DIG POWER EST L'ARME ABSOLUE

Si vous ne parvenez pas à choisir lequel de vos monstres doit prendre un niveau, rappelez-vous qu'à la différence des créatures terrestres, les monstres aquatiques ne mutent pas tous seuls. Alors n'oubliez pas de dépenser un peu de votre Dig Power pour eux. Assurez-vous simplement qu'il vous en reste assez pour le niveau suivant...

LES OBJETS PERDUS DOIVENT ÊTRE DÉTRUITS !

Les objets que les héros laissent traîner autour de votre magnifique souterrain créent non seulement du désordre mais sont également dangereux. Détruisez-les avec votre pioche dès que vous en apercevez un !

COME INIZIARE

Le informazioni contenute nel presente manuale erano corrette al momento della stampa, ma potrebbero essere state apportate alcune modifiche minori nel corso dello sviluppo del prodotto. Tutti gli screenshot di questo manuale provengono dalla versione inglese del prodotto.

SALVATAGGIO DEI PROGRESSI

Questo titolo utilizza una funzione di autosalvataggio. Per salvare la partita, devi avere almeno 800KB di spazio libero sul tuo sistema PSP™ o su un Memory Stick™. Assicurati che ci sia spazio sufficiente sul Memory Stick™ prima di iniziare a giocare. Non rimuovere il Memory Stick™ né spegnere il sistema PSP™ quando la spia accesso Memory Stick™ lampeggia.

CONTROLLI

tasto START	Visualizza menu di pausa
tasto SELECT	Scatta istantanea della schermata
tasto X	Seleziona suolo/informazioni mostro
tasto O	Indietro/annulla
tasto Δ	Zoom avanti/indietro
tasto □	Scava terreno/muovi piccone
tasti direzionali	Muovi cursore
pad analogico	Muovi cursore
tasto 	Cambio inquadratura/Camfam (in modalità Badman & Badmella)
tasto 	Abilità piccone

LO SCHERMO DI GIOCO



Tieni d'occhio gli eroi!

Anche quando sei impegnato a scavare il tuo sotterraneo, tieni d'occhio la Finestra allarme e i Dialoghi eroi per aggiornarti sui loro movimenti. Potrai inoltre sapere se Badman viene catturato.

Panoramica sotterranei

Premi il tasto Δ per uno zoom indietro che ti permetta di vedere a colpo d'occhio dove si trovano Badman e gli eroi, così come i blocchi che contengono magia o acqua. Allargando, puoi anche visualizzare le Informazioni stress.

MODALITÀ DI GIOCO

Sotterraneo classico

Completa le missioni in ogni area, usa le opzioni Addestramento e Riproduzione e fai visita alla Camera di Badman.

Per tutti i gusti

Badman ti darà una serie di incarichi. Con una vasta gamma di sfide da affrontare, puoi davvero giocare in questa modalità ogni giorno.

Badman & Badmella

Divertiti con una partita per due giocatori in simultanea tramite la modalità Ad Hoc. Fai squadra e sconfiggi quei noiosi eroi.

Almanacco

Scorri informazioni dettagliate su tutti gli eroi che hai incontrato e i mostri che hai generato.

OPZIONI

Impostazioni display

Decidi se vuoi che vengano visualizzate i Dialoghi eroi e le Informazioni stress.

Impostazioni audio

Regola il volume della musica e degli effetti sonori.

Gestione dati di salvataggio

Salva, carica o elimina i dati di gioco e attiva/disattiva la funzione di autosalvataggio.

Hai giocato a uno dei due precedenti giochi di Badman per sistema PSP™?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!? 2

Se sì, puoi usufruire di un piccone speciale – seleziona Gestione dati di salvataggio e quindi carica i dati di uno qualsiasi dei titoli scegliendo "La forza di uno" o "La forza di due".

COME GIOCARE

1. Controlla la Schermata di caricamento

La quantità di eroi da affrontare è indicata al centro della Schermata di caricamento. I mostri che puoi generare sfilano lungo la parte in basso a sinistra dello schermo. Premi il tasto X per cominciare.

2. Usa la Potenza scavo per creare i tuoi sotterranei

Il tuo compito in qualità di onnipotente Signore della Distruzione è quello di usare la Potenza scavo per creare un sotterraneo. Puoi scavare il terreno solo vicino a uno spazio che è stato già scavato. Scavando il terreno, puoi generare mostri, perciò fai del tuo meglio per mettere assieme una formidabile forza da combattimento prima che arrivino gli eroi. I mostri si muovono in modo indipendente, obbedendo ai ritmi del proprio ciclo vitale.

3. Posiziona Badman lontano dagli eroi

Quando gli eroi giungono alla porta del sotterraneo, è il momento di mettere Badman al sicuro. Se gli eroi riescono a trascinare Badman fuori dal sotterraneo, la partita finisce, quindi posizionalo nelle più oscure profondità del tuo sotterraneo.

4. Uccidi gli eroi e completa la missione

Con un po' di fortuna, avrai creato una potente armata di mostri capace di tenere testa a qualsiasi gruppo di eroici invasori. Mentre gli eroi avanzano, puoi continuare a scavare il tuo sotterraneo e generare servi. Se la tua orda riesce ad avere la meglio sugli eroi, avrai completato la missione.

5. Usa la Potenza scavo per far crescere di livello la tua orda

La Potenza scavo non ti serve solo a scavare il sotterraneo. Può anche essere impiegata per incrementare la forza dei tuoi servi mostruosi. Una volta aumentato il loro livello, i mostri fanno sfoggio di abilità superiori, perciò se ti avanza un po' di Potenza scavo, fanne buon uso e irrobustisci le tue unità. I mostri che potenzierai potranno essere generati nella missione seguente.

Seleziona il mostro cui vuoi aumentare il livello e premi il tasto X. Premi il tasto O per annullare. Seleziona "OK" per completare l'aggiornamento.



Questo grafico mostra le abilità della tua orda. Puoi controllare la potenza d'attacco fisica e magica, la capacità di difesa fisica e magica e i poteri speciali.

6. Aumenta la tua Potenza Scavo dalla Schermata risultati

Ti verrà assegnata una valutazione secondo ognuna delle categorie indicate qui sotto: migliori sono i tuoi risultati, più Potenza scavo ottieni. Cerca di raccogliere i bonus per massimizzare la tua Potenza scavo. Viene mostrato anche il numero delle Sfere del drago trovate.

Bonus scavo	Maggiore è la tua Potenza scavo alla fine del livello, più alto è il tuo bonus.
Bonus orda	Maggiore è la forza complessiva dei tuoi servi, più alto è il bonus che ottieni.
Bonus tempo	Più sei veloce a completare la missione, più alto è il bonus che ti viene assegnato.
Potenza scavo livello seguente	Mostra la Potenza scavo a tua disposizione nella missione successiva.
Posizione	Sali di posizione in base al tuo punteggio.

Salva le tue memorabili vittorie... e sconfitte!

Nella modalità Storia in Sotterraneo classico, puoi salvare i dati di riproduzione premendo il tasto Δ nella Schermata risultati, alla fine di ogni missione.

SOTTERRANEO CLASSICO

MODALITÀ STORIA

Badman, diabolico sovrano e incredibile farabutto, ha premuto un pulsante enorme e dall'aspetto antico per puro divertimento. Incredibilmente, è apparso uno sconfinato nuovo mondo, composto da tre aree separate. Adesso, come qualsiasi essere malefico che si rispetti, Badman non vede l'ora di conquistarlo...



Informazioni area

Camera di Badman

LA MAPPA DEL MONDO

Informazioni area Controlla il nome dell'area, il punteggio record e il numero di Sfere del drago disponibili in essa. Le Sfere del drago evidenziate sono quelle che hai già raccolto.

La Camera di Badman In quest'area puoi giocare liberamente.

Menu di pausa della Mappa del mondo

Seleziona piccone Cambia il tuo piccone.

Controlla Sfere Vedi quante Sfere del drago hai raccolto.

Storia del gioco Vedi tutti i tuoi successi come onnipotente Signore della Distruzione.

Difficoltà Regola il livello di difficoltà.

Almanacco Sfoglia il tuo almanacco.

Opzioni Mostra il menu opzioni.

Torna alla Schermata dei titoli Esci dalla modalità Storia e ritorna alla Schermata dei titoli.

Menu di pausa Sotterraneo

Crea Punto recupero ed Esci Salva la tua posizione attuale e termina la partita.

Status orda Mostra lo status attuale dei tuoi servi mostruosi.

Almanacco Sfoglia il tuo almanacco.

Opzioni Mostra il menu opzioni.

Torna alla Schermata dei titoli Esci dalla modalità Storia e torna alla Schermata dei titoli. I tuoi progressi non saranno salvati.

ADDESTRAMENTO

Impara a giocare con Badman portando a termine una serie di compiti. È meglio familiarizzare con la modalità Addestramento prima di affrontare il resto del gioco. Accedi al menu di pausa e scegli Resoconto per vedere gli esercizi che dovrai affrontare.



REPLAY

Riproduci gli spezzoni della partita che hai salvato dopo aver completato le missioni della modalità Storia. Studia il comportamento di eroi e mostri e utilizza ciò che hai appreso nella battaglia successiva.

Controlli Replay

tasto	Zoom avanti/indietro
tasto	Dettagli
tasto	Visuale libera/Visuale piccone
tasto	Pausa
tasto START	Visualizza menu di pausa
tasto SELECT	Istantanea della schermata
tasto	Nascondi menu

LA CAMERA DI BADMAN

Entra nella Camera di Badman selezionando l'isola al centro della Mappa del mondo. Scava tutti i sotterranei che vuoi e studia approfonditamente l'ecosistema mostruoso.

Impostazioni missione	Regola la densità e la distribuzione di magia, nutrienti e acqua.
Impostazioni orda	Seleziona i mostri che desideri generare. Puoi selezionare tutti i mostri che hai creato fino a questo momento nel gioco.
Altre impostazioni	Regola le impostazioni compresa la quantità di Potenza scavo a tua disposizione e cambia il piccone.

MENU MODIFICA

Premi il tasto **L** mentre stai scavando nella Camera di Badman per accedere al menu modifica. Alcuni comandi non possono venire utilizzati fino al raggiungimento di specifiche condizioni.

Invita eroi	Seleziona fino a tre degli eroi che hai incontrato nella modalità Storia o nella modalità Badman & Badmella e invitali nel tuo sotterraneo.
Seleziona piccone	Cambia piccone. Ottieni Potenza scavo illimitata e sfrutta le abilità piccone a tuo piacimento.

PER TUTTI I GUSTI

Ogni volta che giochi, completa una serie intera di missioni selezionate casualmente. Le sfide sono progettate per non essere troppo lunghe e ogni dieci missioni dovrai affrontare una resa dei conti con gli eroi. Ogni missione ha un limite di tempo perciò non dormire sugli allori.



SFIDA GIORNALIERA

Ciascun livello di difficoltà comprende dieci missioni e, anche se fai qualche errore, puoi arrivare fino alla decima missione. Il tuo punteggio verrà calcolato alla fine e se è abbastanza alto, completerai quel livello di difficoltà e potrai selezionarne uno superiore. Se il tuo punteggio è troppo basso, dovrai ricominciare dalla prima missione. Se selezioni "Salta" nel menu di pausa, otterrai una "D" (corrispondente a un voto negativo) e passerai alla missione successiva.

TEST PREDISPOSIZIONE DIVINA (TPD)

Metti alla prova il tuo temperamento divino in qualità di onnipotente Signore della Distruzione cercando di completare tutte le cinquanta missioni del Test Predisposizione Divina senza commettere nessun errore. Sulla Schermata menu è visualizzato il tuo livello che aumenterà a ogni missione completata. Cerca di arrivare al livello più alto. Seleziona "Getta la spugna" dal menu di pausa per ritentare dalla prima missione. Il livello di difficoltà aumenterà man mano che vai avanti perciò datti una mossa!

PROFILO

Le tue gesta giornaliere nei panni di Signore della Distruzione appaiono sotto forma di grafico.

MODALITÀ BADMAN & BADMELLA

Se il solo pensiero di dover scavare un sotterraneo in solitaria non ti fa dormire la notte, questa è la modalità perfetta per te. Fai squadra con un vicino Signore della Distruzione attraverso la modalità Ad Hoc e trova nuovi modi per moltiplicare il divertimento, sia con lo scopo di condividere le operazioni di scavo sia per distruggersi a vicenda.

Attendi gli altri giocatori Il giocatore 1 ospiterà la partita e gestirà i servi di Badman.

Cerca altri giocatori Il giocatore 2 gestirà i servi di Badmella.

Guarda i record Dai un'occhiata ai record della modalità Badman & Badmella.

NOTA: per andare avanti nei dialoghi, il giocatore 1 deve premere il tasto **X** dopo le battute di Badman, mentre il giocatore 2 deve premere il tasto **X** dopo quelle di Badmella. Se entrambi i giocatori premono il tasto **O**, è possibile saltare l'intero dialogo.

SOTTERRANEI PADRE & FIGLIA

L'ospite sceglie quanti Sotterranei Badman & Badmella affrontare. Scegli tre, cinque o otto livelli e preparati ad andare sottoterra!

FAI SQUADRA E SCAVA UN SOTTERRANEO!

In questa modalità, il sotterraneo è diviso in due aree separate, una per ogni giocatore. I mostri di ciascuna area costituiranno l'orda del giocatore che gestisce quell'area. Puoi scavare nell'area dell'altro giocatore, ma ti costerà più Potenza scavo del normale. Se riduci il numero dei servi del tuo partner, la tua Potenza scavo sarà minore. Ogni giocatore ha la sua scorta di Potenza scavo e di Potenza orda totale, quindi i mostri con livello potenziato o mutati cambiano anche in base all'area. Tuttavia, ogni aumento del Livello QI sotterraneo riguarderà tutti i mostri delle orde di entrambi i giocatori.



CONFRONTA I RISULTATI

Dopo aver completato una missione, i punteggi di entrambi i giocatori verranno visualizzati nella Schermata risultati. Anche se state giocando come squadra, è sempre bello avere un elemento di competizione. Chi sarà il Signore della Distruzione più potente?

Completa tutte le missioni di un sotterraneo e visualizzerai l'affinità che hai con il tuo partner di devastazione. Siete migliori amici, semplici conoscenze o arcinemici?

CONSIGLI E TRUCCHI

NON SALTARE LA SCUOLA!

Questo manuale spiega le basi per poter giocare, ma ci sono un sacco di altre cose da imparare! Passa per la modalità Addestramento: Badman ti guiderà attraverso la raffinata arte dello scavo di sotterranei.

LA POTENZA SCAVO È LA CHIAVE DI VOLTA

Se non sai quale mostro far salire di livello, ricorda che, a differenza delle creature terrestri, i mostri acquatici non mutano da soli. Quindi non dimenticarti di usare un po' della Potenza scavo su di loro. Ma fai in modo di averne abbastanza per il livello successivo...

GLI OGGETTI INCUSTODITI DEVONO ESSERE DISTRUTTI!

Gli oggetti che gli eroi sparpagliano per il tuo stupendo sotterraneo non solo creano disordine, ma sono anche pericolosi. Distruggili con il tuo piccone appena li scopri!

BEVOR ES LOSGEHT

Die Informationen in diesem Handbuch waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. In der späteren Entwicklungsphase des Produkts können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos für dieses Handbuch wurden der englischen Version des Spiels entnommen.

SPEICHERVORGANG

Dieses Spiel enthält eine automatische Speicherfunktion. Um das Spiel zu speichern, müssen mindestens 800 KB freier Speicherplatz auf dem PSP™-System oder einem Memory Stick™ verfügbar sein. Vergewissere dich vor Spielbeginn, dass ausreichend freier Speicherplatz auf deinem Memory Stick™ vorhanden ist. Bitte entferne den Memory Stick™ nicht und schalte das PSP™-System nicht aus, wenn die Memory Stick™-Kontroll-Leuchte blinkt.

STEUERUNG

START-Taste	Pausenmenü anzeigen
SELECT-Taste	Bildschirmfoto machen
X-Taste	Erde wählen/Monster-Informationen
O-Taste	Zurück/abbrechen
△-Taste	Heran-/herauszoomen
□-Taste	Erde umgraben/Spitzhacke schwingen
Richtungstasten	Cursor bewegen
Analog-Pad	Cursor bewegen
L-Taste	Schnellfokus/Fam-Kam (im „Badman & Badmella“-Modus)
R-Taste	Spitzhacke-Fähigkeit

DER SPIELBILDSCHIRM



Behalte die Helden im Auge!

Auch wenn du gerade damit beschäftigt bist, dein Verlies zu graben, solltest du den Heldenstatus und das Alarm-Fenster im Auge behalten, um auf ihre Aktionen reagieren zu können. So erfährst du auch, wenn Badman geschnappt wird.

Verlies-Übersicht

Drücke die Δ -Taste, um herauszuzoomen und auf einen Blick zu sehen, wo sich Badman und die Helden befinden. Außerdem siehst du so auch Blöcke, die Mana oder Wasser enthalten. Wenn du herausgezoomt hast, kannst du dir auch die Stress-Informationen ansehen.

SPIELMODI

Hauptverlies

Absolviere alle Stufen jedes Bereichs, verwende die Trainings- und Wiederholungsoptionen und statte Badmans Kammer einen Besuch ab.

Ein Verlies pro Tag

Badman stellt dir verschiedene Aufgaben. Weil es unheimlich viele Herausforderungen gibt, kannst du diesen Modus wirklich jeden Tag spielen.

Badman & Badmella	Hier können zwei Spieler gleichzeitig im Ad-hoc-Modus zusammen spielen, sich zusammenschließen und diese lästigen Helden bekämpfen.
Almanach	Hier findest du genauere Informationen zu allen Helden, die dir bisher begegnet sind, und zu allen Monstern, die du zum Leben erweckt hast.
OPTIONEN	
Anzeige-Einstellungen	Entscheide, ob der Heldentext und die Stress-Informationen angezeigt werden sollen oder nicht.
Audioeinstellungen	Hier kannst du die Lautstärke der Musik und der Soundeffekte einstellen.
Speicherdaten verwalten	Speichere, lade oder lösche Spieldaten und schalte die automatische Speicherung ein oder aus.

Hast du eines der vorherigen Badman-Spiele auf einem PSP™-System gespielt?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!? 2

Wenn ja, dann kannst du dir eine besondere Spitzhacke sichern. Wähle „Speicherdaten verwalten“ und lade dann die Speicherdaten von einem der beiden Spiele. Dazu musst du nur „Die einfache Macht“ oder „Die doppelte Macht“ wählen.

SPIELEN

1. Schau dir die Ladeanzeige an.

Die Anzahl der Helden, die du bekämpfen musst, steht in der Mitte der Ladeanzeige. Die Monster, die du zum Leben erwecken kannst, marschieren am linken unteren Bildschirmrand entlang. Um zu beginnen, drücke die **X**-Taste.

2. Nutze deine Buddelkraft, um dein Verlies zu erschaffen.

Deine Aufgabe als allmächtiger Lord of Destruction, ist es, deine Buddelkraft einzusetzen, um ein Verlies zu erschaffen. Du kannst nur neben einer Stelle graben, die schon ausgegraben ist. Indem du in der Erde gräbst, kannst du Monster zum Leben erwecken. Du solltest also dein Bestes geben und eine unschlagbare Armee zusammenstellen, bevor die Helden eintreffen. Die Monster bewegen sich selbstständig und folgen den Rhythmen ihres persönlichen Lebenszyklus.

3. Platziere Badman weit von den Helden entfernt.

Wenn die Helden an der Verliestür klopfen, ist es Zeit, Badman außer Gefahr zu bringen. Sollten die Helden es schaffen, Badman aus dem Verlies zu schleppen, ist das Spiel vorbei. Platziere ihn also in den tiefsten Tiefen deines Verlieses.

4. Vernichte die Helden und absolviere die Stufe.

Wenn du Glück hast, hast du eine mächtige Monsterarmee aufgestellt, die sich mit den heldenhaften Eindringlingen messen kann. Während die Helden vorrücken, kannst du weiter graben und so weitere Schergen rekrutieren. Schafft es deine Horde, die Helden zu besiegen, hast du die Stufe erfolgreich beendet.

5. Nutze deine Buddelkraft, um deine Horde aufzuwerten.

Die Buddelkraft ist nicht nur hilfreich, um ein Verlies zu graben. Sie kann auch die Kräfte deiner schrecklichen Schergen verbessern. Aufgewertete Monster haben mächtigere Fähigkeiten. Wenn du also noch Buddelkraft übrig hast, dann nutze sie, um deine Truppen zu stärken. Die frisch aufgewerteten Monster können dann direkt in der nächsten Stufe zum Leben erweckt werden.

Wähle das Monster, das du aufwerten möchtest, und drücke die X-Taste. Drücke zum Abbrechen die O-Taste. Wähle „OK“, um die Aufwertung abzuschließen.



Diese Grafik zeigt dir die Fähigkeiten deiner Horde. Du kannst die gesamte körperliche und magische Angriffs- und Verteidigungskraft sowie spezielle Kräfte einsehen.

6. Verdienne mehr Buddelkraft auf dem Ergebnisbildschirm.

Du wirst in den untenstehenden Kategorien bewertet und je höher deine Ergebnisse sind, desto mehr Buddelkraft verdienst du dir. Versuche also, möglichst viele Boni einzuheimsen, um deine Buddelkraft zu maximieren. Die Anzahl der gefundenen Drachenkugeln wird auch angezeigt.

Buddelbonus	Je mehr Buddelkraft du am Ende des Levels hast, desto höher ist dein Bonus.
Hordenbonus	Je höher die Gesamtstärke deiner Schergen ist, desto höher fällt auch der Bonus aus.
Zeitbonus	Je schneller du die Stufe absolvierst, desto höher wird der Bonus sein.
Buddelkraft: Nächste Stufe	Zeigt dir an, wie viel Buddelkraft dir in der nächsten Stufe zur Verfügung steht.
Rang	Erreiche durch mehr Punkte einen höheren Rang.

Speichere deine denkwürdigen Siege ... und Niederlagen!

Im Story-Modus im Hauptverlies kannst du Wiederholungsdaten speichern, indem du am Ende jeder Stufe die Δ -Taste auf der Ergebnisanzeige drückst.

HAUPTVERLIES

STORY-MODUS

Der böse Overlord und notorische Missetäter Badman hat nur zu seinem hinterhältigen Vergnügen einen riesigen und antik aussehenden Schalter betätigt. Unglaublicherweise ist eine riesige neue Welt erschienen, die aus drei einzelnen Bereichen besteht. Wie jeder ehrgeizige Bösewicht kann es Badman jetzt nicht mehr abwarten, diese Welt zu erobern ...



Bereichsinfo

Badmans Kammer

DIE WELTKARTE

Bereichsinfo

Hier siehst du den Namen des Bereichs, die Highscores und die Anzahl der verfügbaren Drachenkugeln. Markierte Drachenkugeln hast du bereits eingesammelt.

Badmans Kammer

In diesem Bereich kannst du frei spielen.

Pausenmenü der Weltkarte

Spitzhacke wählen	Wechsle deine Spitzhacke.
Kugeln ansehen	Hier siehst du die Anzahl der gesammelten Kugeln.
Spielfortschritt	Hier siehst du, was du als allmächtiger Lord of Destruction alles erreicht hast.
Schwierigkeit	Passe den Schwierigkeitsgrad an.
Almanach	Durchsuche deinen Almanach.
Optionen	Blende das Optionenmenü ein.
Zurück zum Titelbildschirm	Verlasse den Story-Modus und kehre zum Titelbildschirm zurück.

Pausenmenü des Verlieses

Rücksetzpunkt erstellen und beenden	Speichere deinen aktuellen Stand und beende das Spiel.
Hordenstatus	Sieh dir den aktuellen Status deiner schrecklichen Schergen an.
Almanach	Durchsuche deinen Almanach.
Optionen	Blende das Optionenmenü ein.
Zurück zum Titelbildschirm	Verlasse den Story-Modus und kehre zum Titelbildschirm zurück.

TRAINING

Badman bringt dir die Grundlagen bei, indem er dir eine Reihe von Aufgaben stellt. Es ist hilfreich, wenn du dich erst mit dem Trainingsmodus vertraut machst, bevor du dich an den Rest des Spiels wagst. Öffne das Pausenmenü und wähle Einweisung, um dir die Trainingsaufgabe anzusehen, die du meistern musst.



WIEDERHOLUNG

Sieh dir Videos aus dem Spiel, die du am Ende der Stufen im Story-Modus gespeichert hast, in der Wiederholung an. Analysiere das Verhalten von Helden und Monstern, um dieses Wissen in deiner nächsten Schlacht zu nutzen.

Wiederholungssteuerung

△-Taste	Heran-/herauszoomen
×-Taste	Details
□-Taste	Freie Kamera/Spitzhackenkamera
○-Taste	Pause
START-Taste	Pausenmenü anzeigen
SELECT-Taste	Bildschirmfoto
L-Taste	Menü ausblenden

BADMANS KAMMER

Du kannst Badmans Kammer betreten, indem du die Insel wählst, die in der Mitte der Weltkarte liegt. Du kannst nach Lust und Laune Verliese buddeln und das monströse Ökosystem genau erforschen.

Stufeneinstellungen	Passe die Dichte und Verteilung von Mana, Nährstoffen und Wasser an.
Hordeneinstellungen	Wähle die Monster, die du zum Leben erwecken willst. Du kannst jedes Monster wählen, das du bisher im Spiel erschaffen hast.
Andere Einstellungen	Hier kannst du zum Beispiel einstellen, wie viel Buddelkraft dir zur Verfügung stehen soll und welche Spitzhacke du benutzen möchtest.

DAS BEARBEITUNGSMENÜ

Drücke die **L**-Taste, während du in Badmans Kammer gräbst, um in das Bearbeitungs Menü zu gelangen. Einige Befehle können erst ausgeführt werden, wenn bestimmte Bedingungen erfüllt worden sind.

Helden einladen	Wähle bis zu drei Helden, die dir im Story-Modus oder im „Badman & Badmella“-Modus begegnet sind, und lade sie in dein Verlies ein.
Spitzhacke wählen	Wechsle deine Spitzhacke. Erlaube dir selbst unbegrenzte Buddelkraft und verwende nach Belieben die Spitzhacke-Fähigkeiten.

EIN VERLIES PRO TAG

Absolviere jedes Mal, wenn du spielst, eine Reihe zufällig ausgewählter Stufen. Die Herausforderungen dauern nicht allzu lange und nach zehn Stufen gibt es jeweils einen finalen Kampf mit den Helden. Bei jeder Stufe gibt es ein Zeitlimit. Trödle also nicht herum.



TÄGLICHE HERAUSFORDERUNG

In jedem Schwierigkeitsgrad erwarten dich zehn Stufen und selbst, wenn du es einmal verpatzt, kannst du bis zur zehnten Stufe vorrücken. Deine Punktzahl wird am Ende berechnet, und wenn sie hoch genug ist, hast du diesen Schwierigkeitsgrad abgeschlossen und kannst einen höheren wählen. Ist deine Punktzahl nicht hoch genug, musst du wieder bei der ersten Stufe beginnen. Wenn du „Weiter zur Nächsten“ im Pausenmenü wählst, bekommst du die Note „D“ und gelangst zur nächsten Stufe.

GOTTESTAUGLICHKEIT-TEST (GTT)

Teste deine göttlichen Fähigkeiten als allmächtiger Lord of Destruction, indem du versuchst, alle 50 Stufen des Gottestauglichkeit-Tests zu meistern, ohne auch nur einmal zu versagen. Der in der Menüanzeige eingeblendete Level erhöht sich mit jeder absolvierten Stufe. Behalte ihn also immer im Auge. Wähle im Pausenmenü „Aufgeben“, um noch einmal bei der ersten Stufe anzufangen. Der Schwierigkeitsgrad erhöht sich mit jedem Fortschritt. Bleibe also immer am Ball!

PROFIL

Alle deine täglichen Anstrengungen als Lord of Destruction werden hier aufgezeigt.

„BADMAN & BADMELLA“-MODUS

Wenn dir der Gedanke, ganz allein ein Verlies graben zu müssen, schlaflose Nächte bereitet, dann ist dieser Modus genau das Richtige für dich. Schließe dich über den Ad-hoc-Modus mit einem Lord of Destruction in der Nähe zusammen. Du wirst sehen, dass es unheimlich viel Spaß macht, gemeinsam oder aber gegeneinander zu buddeln.

Warten auf Koop-Spieler Spieler 1 ist der Host und ist somit verantwortlich für Badmans Schergen.

Suche nach Koop-Spielern Spieler 2 ist verantwortlich für Badmellas Schergen.

Ergebnisse anzeigen Sieh dir die Ergebnisse aus dem „Badman & Badmella“-Modus an.

HINWEIS: Um durch den Dialog zu navigieren, sollte Spieler 1 nach Badmans Text die X-Taste drücken, während Spieler 2 die X-Taste nach Badmellas Text drücken sollte. Wenn beide Spieler die O-Taste drücken, könnt ihr den Dialog komplett überspringen.

„BADMAN & BADMELLA“-VERLIESE

Der Host bestimmt, wie viele „Badman & Badmella“-Verliese ihr in Angriff nehmen wollt. Wähle drei Stufen, fünf Stufen oder acht Stufen und macht euch bereit für ein unterirdisches Vergnügen!

SCHLIESST EUCH ZUSAMMEN UND GRABT EIN VERLIES!

In diesem Modus ist das Verlies in zwei unabhängige Bereiche eingeteilt, von denen jeder Spieler einen erhält. Die Monster in den jeweiligen Bereichen bilden einen Teil der Horde, die dem Spieler gehört, der für den Bereich verantwortlich ist. Du kannst auch in der Erde des anderen Spielers buddeln, aber das kostet dich mehr Buddelkraft als sonst. Wenn du die Schergen deines Partners ausliest, verlierst du an Buddelkraft. Jeder Spieler verfügt über seine eigene Menge an Buddelkraft und Hordenstärke, deshalb unterscheiden sich auch die aufgewerteten und mutierten Monster in den Bereichen. Erhöht sich jedoch der Verlies-IQ, wirkt sich das auf alle Monster in den Horden beider Spieler aus.

Bereich des
anderen Spielers



Dein Bereich

ERGEBNISSE VERGLEICHEN

Nachdem eine Stufe absolviert ist, werden die Punkte beider Spieler in der Ergebnisanzeige eingeblendet. Obwohl ihr eigentlich zusammenarbeitet, kann ein bisschen Konkurrenzverhalten ja nicht schaden. Wer ist der mächtigste Lord of Destruction?

Beende alle Stufen in einem Verlies und die Verbundenheit mit deinem Buddel-Partner wird angezeigt. Seid ihr beste Freunde, flüchtige Bekannte oder Erzfeinde?

TIPPS UND TRICKS

NICHT SCHWÄNZEN!

Dieses Handbuch vermittelt dir die Grundlagen, die du brauchst, um das Spiel spielen zu können, aber es gibt noch viel mehr zu lernen! Besuche auf jeden Fall den Trainingsmodus und lass dir von Badman die Feinheiten des Buddelns zeigen.

BUDDELKRAFT REGIERT DIE WELT!

Wenn du nicht weißt, welches Monster du als Nächstes aufwerten sollst, dann vergiss nicht, dass Wassermöster im Gegensatz zu Landkreaturen nicht von allein mutieren. Für sie solltest du also ein wenig deiner Buddelkraft ausgeben. Pass aber auf, dass du noch genug davon für den nächsten Level übrig hast ...

UNBEAUFsICHTIGTE OBJEKTE SOLLTEN ZERSTÖRT WERDEN!

Die Objekte, die die Helden in deinem Verlies herumliegen lassen, sorgen nicht für Unordnung, sondern sind dazu auch noch gefährlich. Zerstöre sie mit deiner Spitzhacke, sobald du sie entdeckst!

INICIO

La información que contiene este manual era correcta en el momento de su edición, pero podrían haberse hecho algunos cambios de poca relevancia en posteriores fases del desarrollo del producto. Todas las capturas de pantalla se han extraído de la versión en inglés de este producto.

SISTEMA DE GUARDADO

Este título tiene una función de autoguardado. Para guardar tu partida, debes tener al menos 800 KB de espacio libre en tu sistema PSP™ o en un Memory Stick™. Asegúrate de que haya suficiente espacio libre en el Memory Stick™ antes de empezar a jugar. No extraigas el Memory Stick™ ni apagues el sistema PSP™ cuando parpadee el indicador de acceso Memory Stick™.

CONTROLES

Botón START (inicio)	Mostrar menú de Pausa
Botón SELECT (selección)	Hacer captura de pantalla
Botón X	Seleccionar información de tierra/monstruo
Botón O	Atrás/cancelar
Botón Δ	Acercar/alejar
Botón □	Cavar tierra/mover pico
Botones de dirección	Mover el cursor
Pad analógico	Mover el cursor
Botón L	Enfoque rápido/Famcam (en el modo Badman & Badmella)
Botón R	Habilidad de pico

PANTALLA DE JUEGO

Estado del héroe

Pico



Entrada a la mazmorra

Nivel de inteligencia de la horda

Poder para cavar

Poder de horda

¡No pierdas de vista a los héroes!

Aunque estés ocupado cavándote tu mazmorra, no pierdas de vista la Ventana de alerta y las Frases de los héroes para estar al tanto de sus movimientos. También te enterarás si capturan a Badman.

Vista general de la mazmorra

Pulsa el botón  para alejar la vista y ver dónde están Badman y los héroes, así como los bloques que contienen maná o agua. Cuando estés alejado también podrás ver información importante.

MODOS DE JUEGO

Mazmorra principal Completa los niveles de cada zona, utiliza las opciones de Entrenamiento y Repetición, y hazle una visita a la cámara de Badman.

Mazmorra diaria Badman te propondrá una serie de tareas. Gracias al gran abanico de desafíos ofertados, podrás jugar a este modo cada día.

Badman & Badmella Disfruta de una partida para dos jugadores de forma simultánea con el modo Ad Hoc. Aliate con un amigo y derrotad a esos héroes.

Almanaque Podrás ver información detallada sobre los héroes que te has encontrado y los monstruos que has generado.

OPCIONES

Ajustes de presentación Selecciona si quieres que se vean o no las Frases de los héroes y la información importante.

Ajustes de sonido Ajusta el volumen de la música y los efectos de sonido.

Gestionar partidas Guarda, carga o borra partidas guardadas. Activa o desactiva el autoguardado.

¿Has jugado a alguna de las dos primeras entregas de Badman para el sistema PSP™?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

What Did I Do to Deserve This, My Lord!? 2

Si has jugado, podrás utilizar un pico especial. Selecciona Gestionar partidas y luego carga la partida guardada de cualquiera de ambos juegos seleccionando "El poder de Uno" o "El poder de Dos".

JUGAR UNA PARTIDA

1. Fijate en la pantalla de carga

El número de héroes al que te enfrentarás se muestra en el centro de la pantalla de carga. Los monstruos que podrás generar desfilarán por la parte inferior izquierda de la pantalla. Pulsa el botón **X** para empezar.

2. Usa el Poder para cavar y crear tu mazmorra

Tu tarea, como todopoderoso Señor de la destrucción, es utilizar el Poder para cavar y crear una mazmorra. Solo podrás cavar en terreno que esté al lado de un espacio que ya haya sido cavado. Al cavar la tierra, podrás generar monstruos, así que haz lo que puedas para crear una poderosa fuerza de combate antes de que lleguen los héroes. Los monstruos se moverán de forma independiente, obedeciendo al ritmo de su propio ciclo vital.

3. Mantén a Badman alejado de los héroes

Cuando los héroes lleguen a tu mazmorra será el momento de poner a Badman en un lugar seguro. Si el héroe consigue arrastrar a Badman fuera de la mazmorra, será el fin de la partida. Por eso mismo, deberás colocarlo en las profundidades más oscuras de tu mazmorra.

4. Mata a los héroes y supera el nivel

Si tienes suerte, habrás tenido tiempo de crear un asombroso ejército de monstruos tan poderoso como cualquier heroico invasor. Puedes seguir cavando tu mazmorra y generando monstruos mientras los héroes avanzan. Si tu horda consigue acabar con los héroes, habrás completado el nivel.

5. Usa el Poder para cavar y sube el nivel de tu horda

El Poder para cavar no se utiliza solo para, precisamente, cavar en tu mazmorra. También se puede utilizar para mejorar los poderes de tus monstruosos sirvientes. Los monstruos que suban de nivel tendrán habilidades superiores, así que si tienes poder de sobra, inviértelo bien y potencia tu ejército. Los monstruos de nivel superior estarán disponibles para generarlos en el siguiente nivel.

Selecciona el monstruo que quieras subir de nivel y pulsa el botón X. Pulsa el botón O para cancelar. Selecciona "OK" para completar la mejora.



Este gráfico muestra las habilidades de tu horda. Podrás ver su fuerza de ataque física y mágica, su defensa ante ataques físicos y mágicos, y sus poderes especiales.

6. Gana más Poder para cavar en la pantalla de Resultados

Recibirás una puntuación en cada una de las categorías indicadas debajo. Ganarás más Poder para cavar cuanto mejor sea el resultado. Intenta conseguir bonificaciones para maximizar tu Poder para cavar. También se muestra el número de Dragon Orbs encontrados.

Bonificación por cavar	Cuanto mayor sea tu Poder para cavar al final del nivel, mayor será la bonificación.
Bonificación por horda	Cuanto mayor sea la fuerza general de tus subordinados, mayor será la bonificación.
Bonificación por tiempo	Cuanto antes completes el nivel, mayor será la bonificación obtenida.
Poder para cavar en el siguiente nivel	Muestra el Poder para cavar que tendrás disponible en el siguiente nivel.
Rango	Obtendrás un rango según tu puntuación.

Guarda tus inolvidables victorias... ¡y derrotas!

En el modo Historia de Mazmorra principal podrás guardar las repeticiones pulsando el botón  en la pantalla de Resultados, al final de cada nivel.

MAZMORRA PRINCIPAL

MODO HISTORIA

Badman, el malvado señor del mal y gamberro en general, ha pulsado un botón gigante y muy antiguo, simplemente porque le apetecía. Inesperadamente, ha aparecido un vasto y nuevo mundo, compuesto por tres zonas separadas. Ahora, como toda entidad malvada que se precie, Badman está ansioso por conquistarlo...



Información de la zona

Cámara de Badman

MAPA DEL MUNDO

Información de la zona

Comprueba el nombre de la zona, la puntuación más alta y el número de Dragon Orbs disponibles. Los Dragon Orbs iluminados son los que ya has recogido.

Cámara de Badman

Juega libremente en esta zona.

Menú de Pausa en el Mapa del mundo

Seleccionar pico

Cambia tu pico.

Comprobar orbes

Ver el número de Dragon Orbs encontrados.

Jugar la Historia

Ver todos tus logros como todopoderoso Señor de la Destrucción.

Dificultad

Ajustar el nivel de dificultad.

Almanaque

Revisar tu almanaque.

Opciones

Mostrar menú de Opciones.

Regresar a la pantalla de título

Salir del modo Historia y regresar a la pantalla de título.

Menú de Pausa en la Mazmorra

Crear Punto

de restauración y Salir

Guarda tu posición actual y sal de la partida.

Estado de la horda

Ver el estado actual de tus monstruosos esbirros.

Almanaque

Revisar tu almanaque.

Opciones

Mostrar menú de Opciones.

Regresar a la pantalla de título

Salir del modo Historia y regresar a la pantalla de título.
No se guardarán tus avances.

ENTRENAMIENTO

Aprende las bases con Badman, quien te pondrá una serie de tareas. Es aconsejable familiarizarse con el juego en el modo Entrenamiento antes de afrontar el resto del juego. Accede al menú de Pausa y selecciona Instrucciones para comprobar el ejercicio de entrenamiento que te han encomendado.



REPETICIÓN

Repite videos que hayas guardado tras completar niveles del modo Historia. Estudia el comportamiento tanto de héroes como de monstruos y aplica lo que hayas aprendido en tu próxima batalla.

Controles de Repetición

Botón 	Acercar/alejar
Botón 	Detalles
Botón 	Cámara libre/Cámara de pico
Botón 	Pausa
Botón START (inicio)	Mostrar menú de Pausa
Botón SELECT (selección)	Captura de pantalla
Botón 	Ocultar menú

CÁMARA DE BADMAN

Entra en la Cámara de Badman seleccionando la isla que se encuentra en el centro del Mapa del mundo. Cava cualquier mazmorra que quieras y estudia en profundidad el ecosistema monstruoso.

Ajustes de nivel	Ajusta la densidad y la distribución del maná, los nutrientes y el agua.
Ajustes de horda	Selecciona los monstruos que quieres generar. Puedes seleccionar cualquier monstruo que ya hayas creado hasta ese momento en el juego.
Otros ajustes	Determina ciertos ajustes, como la cantidad de Poder para cavar a tu disposición o cambiar tu pico.

EL MENÚ DE EDICIÓN

Pulsa el botón  mientras cavas en la Cámara de Badman para acceder al menú de Edición. Algunos comandos no se podrán utilizar hasta cumplir ciertas condiciones.

Invitar héroes

Selecciona hasta a tres héroes a los que te hayas enfrentado en el modo Historia o en el modo Badman & Badmella, e invítalos a tu mazmorra.

Seleccionar pico

Cambia tu pico. Otórgate Poder para cavar ilimitado y utiliza las habilidades del pico a conciencia.

MAZMORRA DIARIA

Supera una serie de escenarios seleccionados aleatoriamente cada vez que juegas. Los desafíos están diseñados para no consumir demasiado tiempo, y cada diez niveles tendrás un enfrentamiento final contra los héroes. Cada nivel tiene un límite de tiempo, así que no te despistes.



DESAFÍO DIARIO

Te esperan diez escenarios en cada nivel de dificultad, e incluso aunque cometas un desliz podrás llegar hasta el décimo escenario. Tu puntuación se calculará al final y, si es lo bastante alta, superarás ese nivel de dificultad y podrás seleccionar uno superior. Si tu puntuación no alcanza el mínimo necesario, tendrás que volver a empezar desde el primer nivel. Si seleccionas "Pasar al siguiente" en el menú de Pausa, recibirás una "D" y pasarás al siguiente nivel.

TEST DE APTITUD DIVINA (GAT)

Pon a prueba tu habilidad divina como omnipotente Señor de la destrucción. Intenta superar los cincuenta niveles del Test de aptitud divina, sin cometer ni un solo desliz. Tu nivel, mostrado en la pantalla del menú, aumentará con cada nivel superado, así que intenta llegar hasta la cima. Selecciona "Abandonar" en el menú de Pausa para volver a intentarlo desde el primer nivel. ¡No te despistes, el nivel de dificultad aumentará a medida que avances!

PERFIL

Todas tus acciones diarias como Señor de la destrucción se muestran aquí, en forma de gráfica.

MODO BADMAN & BADMELLA

Si la idea de tener que cavar tú solito toda una mazmorra te quita el sueño, este es el modo ideal para ti. Aúna fuerzas con algún Señor de la destrucción cercano con el modo Ad Hoc y descubre nuevas formas de diversión, tanto si os repartís las tareas de excavación como si intentáis interrumpiros el uno al otro.

Esperar a jugadores para el cooperativo

El jugador 1 será el anfitrión y se encargará de los esbirros de Badman.

Buscar a jugadores para el cooperativo

El jugador 2 se encargará de los esbirros de Badmella.

Ver récords

Revisa los récords del modo Badman & Badmella.

NOTA: para poder avanzar en la conversación, el jugador 1 deberá pulsar el botón **X** tras las frases de Badman, mientras que el jugador 2 deberá pulsar el botón **X** tras las de Badmella. Si ambos jugadores pulsan el botón **O**, se podrá omitir la conversación.

MAZMORRAS DE BADMAN & BADMELLA

El anfitrión determina cuántas mazmorras de Badman & Badmella se quieren disfrutar. ¡Selecciona tres, cinco u ocho niveles y prepárate para adentrarte en el subsuelo!

¡UNID FUERZAS Y CREAD UNA MAZMORRA!

En este modo, la mazmorra se divide en dos zonas separadas, una para cada jugador. Los monstruos de cada zona formarán parte de la horda que pertenece al jugador responsable de dicha zona. Puedes cavar en la zona del otro jugador, pero gastarás más Poder para cavar de lo habitual. Si reduces a los esbirros de tu compañero, se reducirá tu Poder para cavar. Como cada jugador tiene su propio Poder para cavar y un Poder de horda total, los monstruos de niveles superiores y mutados serán diferentes según la zona. Sin embargo, cualquier aumento en el nivel de inteligencia de la mazmorra se aplicará a los monstruos de las hordas de ambos jugadores.



COMPARAD LOS RESULTADOS

Tras superar un nivel, la puntuación de ambos jugadores se mostrará en la pantalla de Resultados. Aunque estéis cooperando, nunca está de más meter algún que otro elemento competitivo. ¡A ver quién es el mejor Señor de la destrucción!

Completa todos los niveles de una mazmorra y se mostrará tu afinidad con tu compañero de destrucción. ¿Sois grandes amigos, compañeros de trabajo, o archienemigos?

TRUCOS Y PISTAS

¡NO FALTES A CLASE!

Este manual cubre los aspectos básicos que deberás conocer para poder jugar, ¡pero hay mucho más por aprender! Visita el modo Entrenamiento, en donde Badman te guiará a través de los aspectos más atractivos de la creación de mazmorras.

EL PODER PARA CAVAR HACE GIRAR EL MUNDO

Si estás indeciso ante qué monstruo mejorar, recuerda que, a diferencia de las criaturas terrestres, los monstruos acuáticos no mutan por sí solos. No te olvides de invertir algo de tu Poder para cavar en ellos. Eso sí, asegúrate de quedarte con bastante Poder para cavar para el siguiente nivel...

¡DESTRUYE LOS OBJETOS ABANDONADOS!

Los objetos que dejan tirados los héroes en tu bella mazmorra no son solo molestos, sino que también son peligrosos. ¡Destrúyelos con tu pico tan pronto como los veas!